



AMIGA

1MB

REQUIRED
PAL VERSION

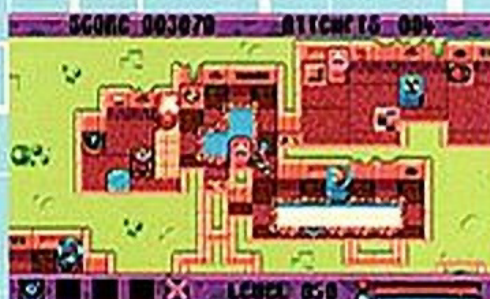
Bill has decided he's going to give up fish and chips – they're bad for his health. The last time he had any, he was kidnapped by aliens and dumped in a deep space junk yard to find his own way home...

But it's okay because you can get him home by solving the aliens' cunning puzzles.

Just push the blocks round the room to fill in the holes that block the exits and he's home free.

But, of course, it's not that simple. There are slippery blocks, ice blocks, magnetic steel blocks, heavy blocks, light blocks, exploding blocks, glue on the floor and great puddles of water to be dealt with, too.

You may never eat fish and chips again – once you're hooked on X-IT! you won't have the time.



Psychosis is a trademark of Psychosis Ltd.
A Sony Electronic Publishing Company.

X-IT is published under license from
©1994 Data Design Systems.

All rights reserved.
Manufactured in the United Kingdom.

Bill a décidé d'arrêter le steak-frites - c'est mauvais pour sa santé. La dernière fois qu'il en a mangé, il a été kidnappé par des aliens et abandonné dans un gigantesque dépotoir, loin de chez lui... Fort heureusement, vous êtes là pour résoudre les énigmes extra-terrestres et ainsi aider Bill à retrouver sa maison. Pour la délivrer, vous devrez déplacer des cubes qui serviront à remplir les trous qui bloquent les issues. Cela vous paraît simple ? Détrompez-vous ! Les blocs possèdent des propriétés différentes : ils peuvent être glissants, magnétiques, glacés, lourds ou légers. Il y en a même parfois qui explosent sans qu'on s'y attende. En outre, la glu et les immenses flaques d'eau sur le sol ne vous faciliteront pas la tâche. La partie est loin d'être gagnée... Et vous n'êtes pas prêt de remanger des steak-frites car une fois qu'on a goûté à X-IT, tout le reste est sans saveur.

Bill hat beschlossen, keine Süßigkeiten mehr zu essen - weil das ungesund ist. Letztes Mal wurde er nämlich von Außerirdischen gekidnappt und in einer Riesemüllhalde im Weltraum ausgesetzt. Von dort aus mußte er dann alleine nach Hause finden... Aber zum Glück kannst du ihn nach Hause bringen, indem du die Rätsel löst, die sich die schlauen Außerirdischen ausgedacht haben. Verschieb einfach die Klötze im Raum, und füll die Löcher aus, die die Ausgänge versperrern, damit Bill befreit wird und endlich nach Hause kann. Aber ganz so einfach ist die Sache natürlich auch wieder nicht. Du hast es auch mit glitschigen, vereisten, schweren, leichten und explosiven Klötzen, Klebstoff auf dem Boden und großen Wasserpfützen zu tun. Auch du wirst vielleicht nie mehr Süßigkeiten essen, wenn du X-IT verfallen bist! Du wirst einfach keine Zeit mehr dazu haben.

Bill ha deciso che non mangerà più caramelle, non fanno bene alla salute. L'ultima volta che le ha mangiate è stato rapito dagli alieni, abbandonato in una discarica sperduta nello spazio e ha dovuto trovare da solo la via di casa... Ma non è grave perché potete riportarlo a casa risolvendo gli astuti rompicapo ideati dagli alieni. Tutto quello che dovete fare è spostare i blocchi nella stanza e riempire i buchi che rendono impraticabili le uscite, in questo modo sarà libero di tornare a casa. Ma ovviamente non è così facile. Dovrete vedervela anche con blocchi sdruciolevoli, blocchi di ghiaccio, blocchi di magnetite, blocchi pesanti, blocchi leggeri, blocchi esplosivi, della colla sul pavimento e grandi pozze d'acqua. Potreste non mangiare mai più caramelle, una volta che vi lasciate catturare da X-IT! non ne avrete più il tempo.



Attention

Chez certaines personnes, l'utilisation de ce jeu nécessite des précautions d'emploi particulières qui sont détaillées dans la notice ci-jointe.

For Ages - Pour Ages - Para Años - Für Jahre - Per Anni

3-10 ✓ 11-14 ✓

15-17 ✓ 18+ ✓

ELSPA

COPYRIGHT © 1994 EUROPEAN LEISURE SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION. ALL RIGHTS RESERVED.

DATA DESIGN

InterActive

1993

THE EUROPEAN LEISURE SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION

1993

THE EUROPEAN LEISURE SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION

1993

THE EUROPEAN LEISURE SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION

1993

THE EUROPEAN LEISURE SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION

1993

THE EUROPEAN LEISURE SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION

1993

THE EUROPEAN LEISURE SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION

1993

THE EUROPEAN LEISURE SOFTWARE PUBLISHERS ASSOCIATION